

---

# 【】年【】季度《xx 棋牌》产品运营报告

## 1. 对账号交易渠道进行排查的结果及处理情况

请开发者就游戏产品在第三方平台上的账号交易情况进行排查，并陈述相应处理措施。

*（例如：经系统性排查，未发现第三方账号交易渠道存在《xx 棋牌》游戏账号交易。）*

## 2. 对异常金币流向以及异常用户监控的结果，对有嫌疑的账号采取的措施

请开发者就游戏产品内异常金币流向及异常用户监控情况进行排查，并陈述就异常情形采取的处理措施。

*（例如：游戏内不存在任何可以使金币进行流通的功能，故不存在金币异常流向。）*

## 3. 对游戏内有兑换、交易、聊天相关系统或活动排查结果

### （1）兑换系统

请开发者就游戏内的兑换系统进行排查，包括但不限于游戏内是否存在回兑情况及是否存在兑换券。如存在兑换券，请开发者陈述兑换券可以兑换的物品、限额、次数及获取方式等相关内容）

*（例如：游戏内不存在如下回兑情况：充值可获得游戏资源，游戏资源可提现或转化为法定货币；*

---

游戏内的兑换券可以兑换【】等小额实物，最高额度为\_\_\_\_元。

《XX 棋牌》设置了玩家每日奖品兑换次数上限。

游戏兑换券通过【】获取，不得通过法定货币或虚拟货币兑换获取，并且兑换券的获取与游戏输赢无关。)

## (2) 交易系统

请开发者就游戏产品内的交易系统进行排查，并陈述交易系统提供的具体功能。

(例如：游戏内不存在任何可以进行交易的系统。)

## (3) 聊天系统

请开发者就游戏产品内的聊天系统进行排查，并陈述聊天系统提供的具体功能。

(例如：游戏内有聊天系统，但玩家仅可输入系统设定好的聊天内容和聊天表情进行聊天，不可自由输入文字聊天和语音聊天。玩家无法通过游戏的聊天功能沟通涉嫌违法违规的内容。)

## 4. 历史客诉处理情况

请开发者就游戏产品在报告周期内的违规投诉及处理情况进行排查，并陈述相应排查结果。

(例如：经排查，【】渠道《XX 棋牌》用户在【】年【】季度无违规投诉。)

## 5. 舆情监控情况

---

请开发者就游戏产品在报告周期内的舆情监控情况进行排查，并陈述相应排查结果。

（例如：经排查，【】年【】季度，不存在关于《XX 棋牌》游戏涉嫌违法违规的相关舆情。）

XX 公司  
年 月 日

仅供内部使用