

微信iPhone4/5界面 适配原则

(建议稿)

Shenslu@RDGZ

2012.10

涉及人员：

iPhone开发组全体， 国际化
开发同事， UI同事

基本参数

全屏像素值

- iPhone5: 568*320
- iPhone4: 480*320
- StatusBar (20) , NavigationBar (44) 等高宽机制不变, 但横屏也会受到影响



公用宏定义

```
// UiUtil.h  
// 已自动适配横屏（UIInterface横屏，如果使用UIDevice识别横屏，  
仍需要自行处理）
```

//屏幕高度

```
#define kScreenHeight ([CAppUtil mainFrameHeight]+[CAppUtil statusBarHeight])
```

//屏幕宽度

```
#define kScreenWidth [CAppUtil mainFrameWidth]
```

//屏幕除Statusbar外的高度

```
#define kMainHeight [CAppUtil mainFrameHeight]
```

//屏幕宽度

```
#define kMainWidth [CAppUtil mainFrameWidth]
```

```
#define kStatusBarHeight [CAppUtil statusBarHeight]
```

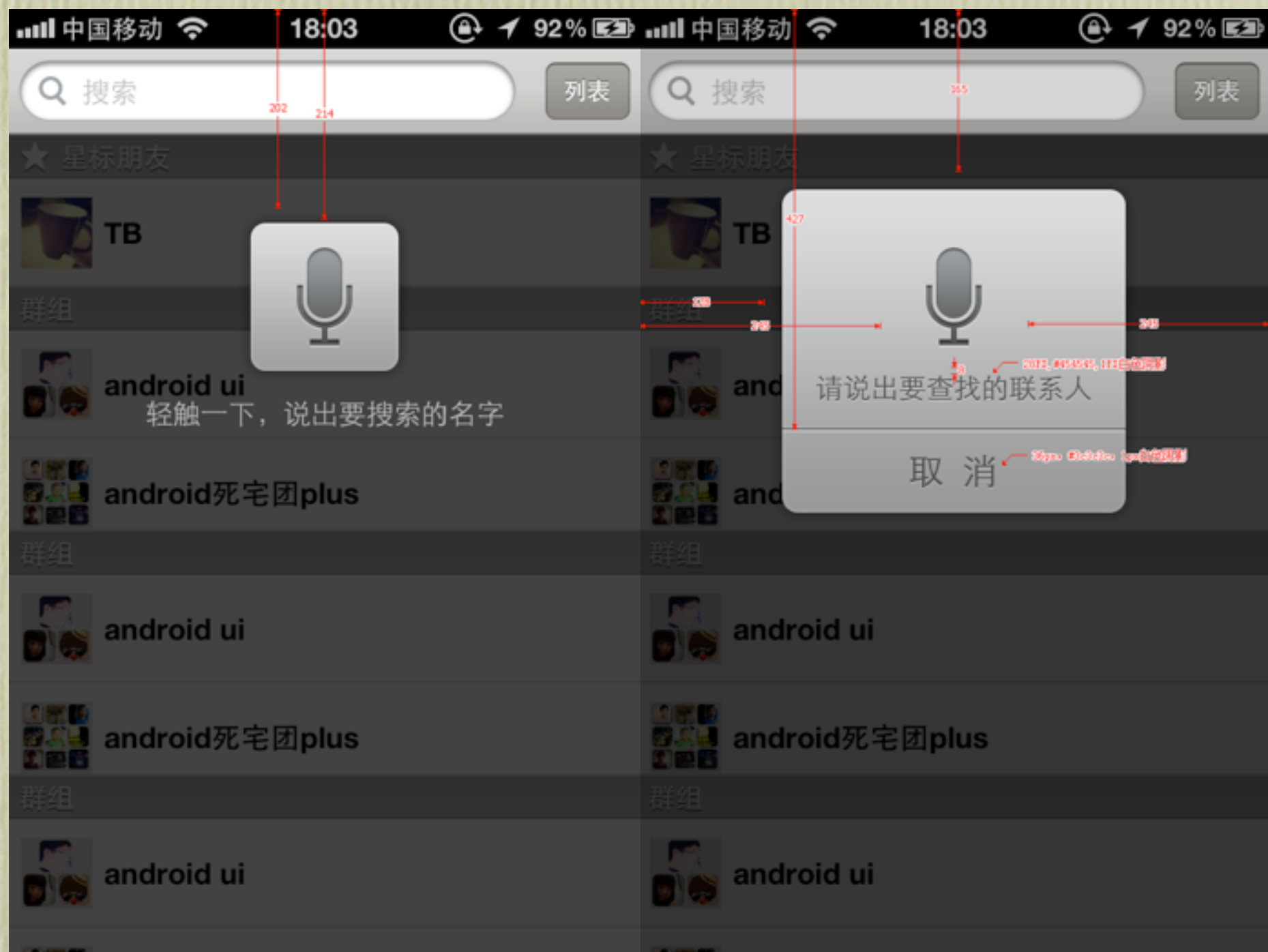
```
#define kNavigationBarHeight [CAppUtil navigationBarHeight]
```


基本要求

- 自动适配iPhone4S以前设备和iPhone5两种尺寸，适当考虑低成本适配iPad尺寸；
- 尽量重用图片资源（涉及UI），如果需要在多个设备使用不同的图，需要统一标准
 - 要求同一元素需要三个图片:a.png/a@2x.png/a-568h@2x.png

界面开发规范

1. 禁用Xib;
2. 系统元素尺寸不hardcode,使用公共宏,包括屏高(416、460、480、568)、屏宽(320)、导航栏高(44、32)、状态栏高(20)等;
3. 如果几个View之间有联系,尽量给它们加上父View;
4. 根据View与父View上下左右四边的距离确定位置;
5. 尽量用相对Origin、相对Size(除非有特殊情况需要固定不变);
6. 如果有特殊需要hardcode 416、460、480、568、320等参数请务必注释标明。



页面分类 (I) 列表式页面

eg.MainFrame

- 不hardcode即可



页面分类（2） 一屏页面

内容居中：我的二维码名片、音乐播放页面等

- 将界面中元素放在一个父View中，再将其自动适配，居中



页面分类（2） 一屏页面

- 贴顶对齐：修改备注页
- 下方留空



页面分类（2） 一屏页面

多行输入框：个性签名
编辑页、意见反馈输入
页

- 输入框高度根据设备
调整高度



页面分类 (2) 一屏页面

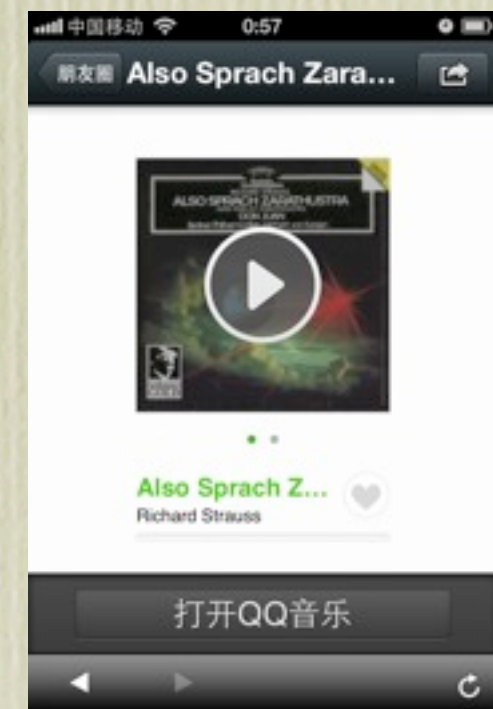
全屏式

- 居中对齐：如What's New
- 贴顶对齐：如漂流瓶
- 纯色背景图则拉伸



页面分类（2） 一屏页面

卡片型Web页面：Web微信登录确认页、QQ音乐播放页、QQ美食卡页、其他第三方接入App发送的卡片式一屏网页（需写入规范）



页面分类（**3**） 弹出式

eg.LoadingView（俗称菊花）、漂流瓶中弹出消息框

- 居中对齐，考虑长屏和横屏

页面分类（4）贴底界面

eg. 关于微信页版本号说明、通讯录安全助手底部隐私说明

- 设定离底部的固定高度
- eg.群发助手底部、选择联系人底部Bar
- 直接贴底



页面分类（**5**） 横屏适配

- eg. 网页浏览器、图片全屏查看（会话看图片、朋友圈**Timeline**看图片、个人相册看图片）
 - 需要在横向上考虑布局

页面分类（6） 其他特殊情况

- eg.拍照界面、视频界面
 - 需要参照系统要求，如视频拍照是全屏，拍照iPhone4/5大小不一致且预览界面大小与实际照片大小又不一致。

后续工作

1. 清除原代码中的Xib;
2. 提炼公共宏定义;
3. 消除专为iPhone4、5使用的临时宏定义;
4. 研究Autolayout的原理并设计确定一种兼容Autolayout (iOS6) 和现有代码的界面布局方案。

- to be continued

- THX