

## 小游戏虚拟道具支付功能开启及使用须知

1. 本功能是为提供小游戏用户用以收取款项的服务。根据微信用户所使用的手机客户端不同，苹果 iOS 系统下为苹果 App 内购买 ( In-App Purchase ) 功能，安卓 Android 及其他手机系统下为微信支付功能。**小游戏虚拟道具支付暂不开放苹果 App 内购买 ( In-App Purchase ) 方式。**
2. 开启微信支付功能，你需要按照网页提示的开通流程进行注册并启用相关服务。
3. 使用微信支付等腾讯提供的第三方支付工具的，需遵守《微信支付服务协议》和《微信支付用户服务协议》等服务协议和平台规则。
4. 如果腾讯发现你未遵守前述规定，或你因此被他人(包括但不限于微信用户、苹果公司、其他第三人)投诉、检举，腾讯有权拒绝或终止向你提供小程序服务，并依照《微信小程序平台服务条款》《微信小程序平台运营规范》等规则对你进行处罚。因此给腾讯或第三方造成损害的，你应当依法予以赔偿。
5. 你通过微信支付功能所获得的最终款项，是结算周期内接入小游戏总流水收入，扣除腾讯渠道技术服务费以及腾讯依法须代扣代缴的税款（如有）后的全部款项，其中腾讯渠道技术服务费包括相应第三方支付渠道扣取费用（如有）。
6. 你所应得的最终款项计算方法：  
**最终款项=小游戏总流水收入-腾讯渠道技术服务费-腾讯依法代扣代缴税款（如有）**  
腾讯渠道技术服务费=小游戏总流水收入\*渠道技术服务费比例 40%  
例：某接入小游戏月总流水收入为人民币 100 万，则该月腾讯渠道技术服务费为 100 万×40%=40 万。
7. 你所应得的款项，腾讯将按自然月为单位进行结算支付。小游戏上线后，在第“M+1”月的第 15 个工作日之前，腾讯通过电子邮件形式应向你提供第“M”月的收入报告，即《结算通知单》。如你对《结算通知单》所述内容存在异议，应当在收到之日起 3 天内向腾讯提出，逾期视为认可。腾讯将在接到有效的异议后 15 个工作日内作出答复。如无异议，你应在 10 个工作日内将加盖公章的《结算通知单》（公章公司名须与小游戏主体名完全一致）以及与确认《结算通知单》金额一致的合格增值税专用发票（详细发票信息请见结算电子邮件，必须完全一致）邮寄给腾讯，腾讯在收到合格发票和加盖公章

章的《结算通知单》之日起 45 个自然日内将你所应得款项通过银行转账方式转至你提供的银行账户中。结算周期受第三方服务效率、腾讯系统对账及结算周期、银行转账时长、网络环境、系统环境等因素影响，如你不提供发票或提供不及格发票或不及时提供发票，腾讯有权不支付或相应延迟支付。

8. **你理解并同意，由于受第三方服务扣取费率变动、第三方服务可靠性、腾讯渠道技术服务成本浮动等因素的影响，不同结算周期所获得的最终数额和微信用户当次结算周期内成功支付总款项之间的比例可能上下变动，你将获得的最终数额以系统在结算周期结束时的计算结果为准。**
9. **如果你允许微信用户通过小游戏虚拟道具支付功能成功支付并获得相应内容后仍可以退款，则你应当自行向微信用户提供退款服务。**
10. **你理解并同意，小游戏虚拟道具支付功能目前仍处于试运营期。在试运营期内，腾讯公司有权变更本须知下的各项规定，包括但不限于小游戏虚拟道具支付功能定义、最终款项计算方式、渠道费率及结算周期等条款。腾讯公司将提前十个工作日通过站内信的方式将变更内容通知你，你应理解并接受。如果你拒绝接受变更内容，你可以选择停用小游戏虚拟道具支付功能，但仍需按照本须知第 9 条规定，向微信用户提供退款服务。**
11. 腾讯在本功能全部或部分环节中可能会通过财付通支付科技有限公司向你提供服务，在此种情况下你授权腾讯根据你使用本服务的实际情况向财付通公司发起资金的支付指令，腾讯有权对你使用本服务的合法性进行独立判断，并自行决定是否以及何时向财付通公司发出支付指令。

腾讯公司  
微信团队